

갯벌생태해설사 교구 대여 목록 및 운영기준

< '26. 10. 30. (금). 국가해양환경교육센터 >

□ 개요

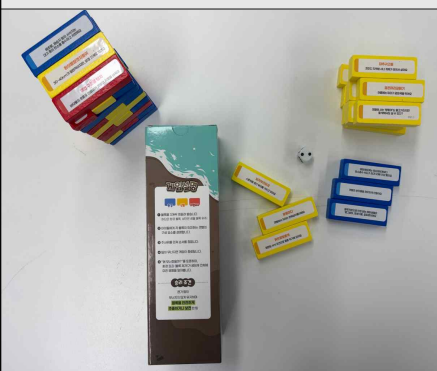
- (추진목적) 갯벌생태해설사 활동지원(생태교육, 탐방안내 등)을 위한 교구 대여
- (대여대상) 갯벌생태해설사 中 대여 신청자
- (대여방법) 갯벌생태해설사 운영사무국 이메일로 아래 내용으로 신청
→ 담당자 재고 및 발송현황 검토 후 발송(또는 메일회신)
* 갯벌생태해설사 운영사무국 이메일 : nmeec@koem.or.kr

< 작성 예시 >	작성요령
※갯벌생태해설사 교구 대여 신청 가. 성 명 : 홍길동 나. 패용증No. : 나. 연 락 처 : 010-1234-5678 다. 주 소 : 서울 영등포구 영중로 1 라. 교 구 명 : [젠가]아슬아슬갯벌생태계지킴이 마. 대여수량 : 20 바. 대여기간 : '26.12.01. ~ '26.12.10. 사. 사용목적 : ○○초등학교 갯벌생태교육 실시	※양식 변경 자유이나 내용은 모두 포함 必 가. 성 명 : 갯벌생태해설사 성명 작성 나. 패용증No. : 갯벌생태해설사 패용증 번호 작성 나. 연 락 처 : 연락처 작성 다. 주 소 : 교구 수령할 주소작성 * 연락처 및 주소가 사무국 보유정보와 다른 경우 확인 예정 라. 교 구 명 : 대여하고자 하는 교구명 작성 마. 대여수량 : 대여하고자 하는 교구 수량 작성 바. 대여기간 : 택배수령일 ~ 택배발송일 * 운영사무국은 우체국택배 사용하며 배송기간 예측 불가 사. 사용목적 : 교구 사용목적 기재

□ 운영기준

- (대여료) 무상대여 원칙 (단, 교구 반납을 위한 포장·택배비 대여자 부담)
 - 교구 분실, 훼손 시 동일현물 대체 또는 구매가액 보상
- (대여기간) 원칙적으로 대여기간에 제한을 두지 않으나, 독점 방지를 위해 최대 4주로 제한할 수 있음
- (우선순위) 대여신청서(이메일) 도착시간 기준 선착순 대여
- (페널티) 아래 사항에 대하여 3회 이상 적발 시 대여 불가(삼진아웃제)
 - 대여기간 연체: 대여기간 연장 필요시 사전 대여신청서 추가 제출
 - 반납상태 불량: 반납 시 교구의 원래 상태 유지(반드시 검수 후 반납)
 - 사용목적 위반: 대여신청 시 제출된 사용목적 준수(활동실적 제출)

□ 대여교구 목록

교구	교구 설명	보유수량
 <p>[젠가] 아슬아슬 갯벌생태계 지키기</p>	<p>- 실물크기 : 8cm × 8cm × 25cm</p> <p>- 사용방법</p> <ol style="list-style-type: none"> ① 블록은 환경, 생물, 위험요소로 구분됩니다. ② 젠가블록을 3개씩 엇갈려 쌓습니다. <ul style="list-style-type: none"> - 환경+위험요소 블록이 아래, 생물이 위 ③ 주사위로 참가자끼리 순서를 정합니다. ④ 블록이 무너질 때까지 순서대로 하나씩 뺍니다. ⑤ 왜 무너졌을까를 토론하며 환경파괴가 생태계에 미치는 영향을 알아봅니다. 	100개
 <p>루페 베이직(10배율)</p>	<p>- 실물크기 : 7cm × 6cm × 7cm</p> <p>- 사용방법</p> <p>○ 작은 동식물을 확대하여 볼 수 있는 소형 확대경입니다. (피사체는 포함되어 있지 않습니다.)</p>	90개
 <p>[보드] 고고 갯벌탐험대</p>	<p>- 실물크기 : 32cm × 24cm × 5cm</p> <p>- 사용방법</p> <ol style="list-style-type: none"> ① 최대 4명이 참여할 수 있는 보드게임입니다. ② 순서대로 주사위를 던지고 칸의 지시에 따릅니다. <ul style="list-style-type: none"> - 갯벌칸 생물종 칩 획득, 퀴즈칸 퀴즈 풀고 맞으면 보석 획득, 갯벌파괴 칸은 지시에 따름 - 만조, 간조 칸은 만조, 간조 생물카드 1개 획득 ③ 주사위로 가장 먼저 도착한 사람이 보석 2개, 2등이 보석 1개 획득 	100개
 <p>[카드] 갯벌생태계 놀이카드</p>	<p>- 실물크기 : 7cm × 6cm × 7cm</p> <p>- 사용방법</p> <p>○ 갯벌생물 9종 * 9장 = 81장</p> <p>○ 환경파괴·환경보전 2종 * 2장 = 4장</p> <ol style="list-style-type: none"> ① 참가와 같은 수의 갯벌생물 종 카드를 구비하고 ② 각자 카드를 나눠가진 후, ③ 상호 카드 교환을 통해 같은 카드 9장을 먼저 모으는 사람이 우승합니다. <p>- 카드 하단에 적힌 숫자만큼 점수 획득</p>	100개

끝.